

# ワイヤーフレームコミュニケーション 研究会

書記：原 一浩（株式会社エフエックスバイ）

会場提供：SINAP

## はじめに

- 今日の研究会の流れ
  - ワイヤーフレームとは何なのか？
  - デザイナーがひっぱられてしまった経験は？
  - その他、ワイヤーフレームにおいてどういう問題を抱えているか？
- 本日のゴール
  - 現状把握と解決可能な問題の洗い出し

## はじめにその2

### ・ 本会のルール

- 不安な意見を持っていても、おそれず挙手をする、発言はたとえ一言でもいい（間違っただっていいんだ！今日勉強できれば！）
- 人の話はちゃんと聞く、途中でさえぎらない
- 間違っただことを言っても後でBlogで名指しで酷評したりしない（やわらかい反論を）
- 言葉づかいは思いやりを持って（言い方一つでハッピーに！）
- 話すときは大きな声で（マイクないです！）

## お題1

# ・ワイヤーフレームとは何なのか？

- ワイヤーフレームの定義をお手元の付箋に書いてください
- 付箋に書き終えたら黒い紙に貼ってください
- この会に参加が決まってからそれぞれ予習などをして考えが変わった場合は、変わる前と後、両方の定義を書いてください。
- 時間は5分

## お題2

# ・ワイヤーフレームにデザイナーがひっぱられてしまった経験は？

- ご自身の経験、聞いた話などをお手元の付箋にいくらかでも書いてください
- 付箋に書き終えたら黒い紙に貼ってください
- 時間は5分

## お題2 ディスカッション編

- デザイナーが引っ張られないワイヤーフレームを作るにはどんな工夫が考えられるか？

- 挙手で「こんなことやってるぜ！」っていうのを話してください！

## お題3

- その他、ワイヤーストフレームにおいてど  
ういう問題を抱えていますか？
  - ご自身の経験、聞いた話などをお手元の付箋にいくらでも書  
いてください
  - 付箋に書き終えたら黒い紙に貼ってください
  - 時間は5分

## お題3 ディスカッション

- 今挙げた問題に対して、こんな解決策があるよってという意見などください
  - 挙手で「こんなことやってるぜ！」っていうのを話してください！

## お題3 ディスカッション

- コミュニケーションとしてのワイヤーフレームとドキュメントとしてのワイヤーフレームを分けてますか？
  - 具体的にどういう風に分けてますか？
  - 挙手で「こんなことやってるぜ！」っていうのを話してください！

## お題4 ディスカッション

- ワイヤーステームの共通ガイドラインはあったほうが良いと思いますか？
  - 挙手で解答、理由を答えられる人もいたらお願いします

## ありがとうございました

- 今日ディスカッションした内容は、テキストにまとめてみんな  
で共有できるようにしていきたいと思います
- 今日のイベントのこのことの起こりを技術評論社の方も見ていて興  
味を持ってくださったため、イベントレポートが後日掲載され  
るかもしれません
- この後、懇親会が近所であります。行けそうっていう方、今か  
らでも大丈夫なのでお気軽に言ってください。
- 最後に会場を提供してくださったSINAP様より告知！